



SPACE SLIDER



Jeu de dextérité et de placement
15 à 20 minutes



2 à 6 joueurs
8 ans et +

BUT DU JEU :

Vous êtes un commandant d'unité à la tête d'une flotte de navettes spatiales effectuant la récolte d'éléments naturels à travers la galaxie.

Vous procédez au lancement des navettes vers les planètes de votre choix.

Votre objectif est d'optimiser au maximum le chargement pour obtenir les plus grandes chaînes croissantes de nombres.

Lors du choix des planètes, vous devez également privilégier l'élément et la couleur de votre commandant pour marquer des points bonus.

FIN DU JEU :

La partie se termine lorsque l'une des conditions suivantes est remplie :

- 12 chargements sont effectués
- 3 lancements sont ratés

MATERIEL :

Un plateau glissant circulaire composé de 24 planètes et une spirale



Une rampe de lancement



Deux pions Navette



Un crayon par joueur

Fiches Chargement

Des fiches individuelles pour cocher les numéros sur la Check-list et de les reporter dans les cases Chargement.

Check List				Chargement				Pari							
	Rouge	Vert	Jaune	Bleu	Zodiaque				Gagné	Perdu					
Terre	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7	13	19					1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
Eau	2	<input checked="" type="checkbox"/>	8	14	20					2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Eau	2	8	14	20	20					3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Terre	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	21					4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Air	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	22					5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Air	4	10	16	22	22					6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Terre	5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	23					7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Feu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	18	24	24					8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Feu	6	12	18	24	24					9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
										10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
										11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	11	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
										12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Raté : <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>				Total des chaînes : 2 20		<input type="checkbox"/> 3 = 2 pts <input type="checkbox"/> 8 = 24 pts <input type="checkbox"/> 4 = 6 pts <input type="checkbox"/> 9 = 30 pts <input type="checkbox"/> 5 = 10 pts <input type="checkbox"/> 10 = 40 pts <input type="checkbox"/> 6 = 14 pts <input type="checkbox"/> 11 = 50 pts <input type="checkbox"/> 7 = 20 pts <input type="checkbox"/> 12 = 60 pts				Bonus Pari : 8					
Bonus Couleur : 4				Bonus du Commandant : (3 pts) <input checked="" type="checkbox"/>				Total : 37							

Cartes Commandant

Chaque carte Commandant est associée à un signe du zodiaque avec une couleur, un élément et un signe « + » ou « - »



MISE DE PLACE :

Chaque joueur reçoit :

- 2 cartes commandant d'un signe du zodiaque
- Une fiche de chargement et un crayon

On place le plateau galaxie au centre de la table

Le premier joueur place la rampe de lancement autour du plateau Galaxie.

Il prend également les deux pions Navette

RESUME DES TOURS DE JEU :



Tous les joueurs effectuent un pari pour savoir si le lanceur va faire un lancer sur un nombre supérieur ou inférieur au nombre précédemment retenu.

Le joueur actif lance la navette pour viser par ricochet une planète de son choix.

Dès que la planète est sélectionnée et le lancement validé, on vérifie les paris.

Tout le monde coche ensuite le nombre dans la case « check-list » puis reporte ce nombre dans une des cases « Chargement » de manière à obtenir, au final, la plus grande chaîne de nombres croissants

Dès que les douze cases « chargement » sont remplies, on effectue le décompte en incluant les différents bonus.

PHASES DE JEU :



- Le Pari

Au premier tour, chacun va miser secrètement sa carte commandant côté « + » ou « - » avant le lancement de la navette. Le lanceur mise aussi secrètement.

On place la première navette sur le chiffre 12 pour le premier tour.

A partir du 2ème pari, on prend en compte le dernier chargement de la navette (coché sur la feuille Check list en dernier) comme nombre de référence.

On laisse donc le pion navette sur le dernier nombre retenu.

Tout le monde pari ensuite secrètement en choisissant sa carte commandant.

Après le lancement, si le résultat retenu est supérieur au dernier nombre, tous les paris « + » ont gagné. Si le résultat est inférieur au dernier nombre tous les paris « - » ont gagné.

Lorsque le nombre retenu est identique au dernier lancer, tout le monde a perdu, idem pour les lancements ratés.

- Lancement de la Navette

A chaque tour, on passe la rampe de lancement et le pion navette au joueur à sa gauche. Ce joueur est communément appelé le lanceur.

Le lanceur pivote la galaxie dans le sens qu'il veut et place la rampe de lancement accolé à la galaxie.

Le premier pion navette est déjà en position stationnaire sur une planète. Il place le second pion à son emplacement sur la rampe de lancement.

Le pion navette est propulsé de la rampe de lancement en direction de la galaxie.

Il est obligatoire que les deux pions Navette entre en contact pour valider le lancement.

Le joueur choisit alors une des deux cases de destination.

Si une navette arrive à mi-distance entre 2 planètes de taille identique, c'est le lanceur qui détermine la destination de la navette entre les deux planètes.

Dans l'exemple, la navette à mi-distance peut aller, selon le choix du lanceur, sur la planète 14 ou la planète 8



Si une navette arrive à mi-distance entre 2 planètes de taille différente, elle est attirée par le champ d'attraction de la plus grosse planète.

Dans l'exemple, la planète à mi-distance est attirée par la plus grosse et se déplace donc sur le 12



Si la navette recouvre totalement la spirale noire, la navette est renvoyée sur une planète au choix du lanceur.



Si l'un des deux nombres de la planète de destination ne peut pas être coché sur la check list, (sortie de la galaxie ou nombre déjà présent sur la check list) on retiendra l'autre.

Si aucun des deux nombres ne peut être coché, le lancement est considéré comme raté et l'on placera une croix dans lancement raté et une croix sur une case chargement.

- Echec du premier lancement

On procède à un second lancement :

- Si la navette arrive dans la galaxie sans toucher l'autre navette.
- Si les deux navettes sortent de la galaxie.
- Si la destination des deux navettes n'est plus possible sur la check list.

Au bout du deuxième essai raté, on coche une croix dans la case «lancement raté ».

- Validation du chargement

Le numéro de destination retenu par le lanceur est coché sur la « Check List »

On reporte ensuite le numéro sur le cercle « Chargement » à l'emplacement de son choix.

L'inscription du nombre dans le chargement est obligatoire à chaque tirage et une fois inscrit, il ne peut plus être déplacé.

Les croix «lancement raté» interrompent une chaîne de nombres croissants.

Il faut obtenir la plus grande chaîne de nombre croissant pour marquer le plus de point.

Le ou les joueurs qui auront placés le nombre le plus grand dans la case chargement face au signe de leur commandant gagneront le bonus du commandant.

DECOMPTE DES POINTS :

Dès que les 12 cases « chargement » sont complétées, on procède au décompte des points.

Pour le total des points, on prend en compte :

- le total des chaînes
- le bonus des couleurs
- le bonus des éléments
- le bonus des paris
- le bonus du commandant



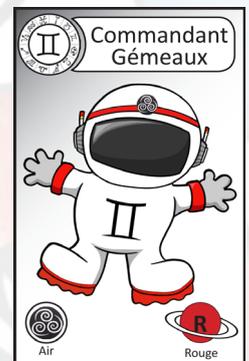
Total des chaînes :

On entoure les chaînes de nombres croissants.

Les chaînes peuvent être dans le sens horaire et/ou anti-horaire.

Pour comptabiliser les points des chaînes, on se réfère au tableau situé sous le chargement.

Check List	Chargement	Pari																																																																																									
<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>Rouge</td> <td>Vert</td> <td>Jaune</td> <td>Bleu</td> </tr> <tr> <td>Terre</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>7</td> <td>13</td> <td>19</td> </tr> <tr> <td>Eau</td> <td>2</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>14</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>Eau</td> <td>2</td> <td>8</td> <td>14</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>Terre</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>Air</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>22</td> </tr> <tr> <td>Air</td> <td>4</td> <td>10</td> <td>16</td> <td>22</td> </tr> <tr> <td>Terre</td> <td>5</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>23</td> </tr> <tr> <td>Feu</td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td><input checked="" type="checkbox"/></td> <td>18</td> <td>24</td> </tr> <tr> <td>Feu</td> <td>6</td> <td>12</td> <td>18</td> <td>24</td> </tr> </table>		Rouge	Vert	Jaune	Bleu	Terre	<input checked="" type="checkbox"/>	7	13	19	Eau	2	<input checked="" type="checkbox"/>	14	20	Eau	2	8	14	20	Terre	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	21	Air	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	22	Air	4	10	16	22	Terre	5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	23	Feu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	18	24	Feu	6	12	18	24		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>Gagné</td> <td>Perdu</td> </tr> <tr><td>1</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>2</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>3</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>4</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>5</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>6</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>7</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>8</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>9</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>10</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>11</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>12</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td></tr> </table>		Gagné	Perdu	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	11	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	Rouge	Vert	Jaune	Bleu																																																																																							
Terre	<input checked="" type="checkbox"/>	7	13	19																																																																																							
Eau	2	<input checked="" type="checkbox"/>	14	20																																																																																							
Eau	2	8	14	20																																																																																							
Terre	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	21																																																																																							
Air	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	22																																																																																							
Air	4	10	16	22																																																																																							
Terre	5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	23																																																																																							
Feu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	18	24																																																																																							
Feu	6	12	18	24																																																																																							
	Gagné	Perdu																																																																																									
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																																																									
2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																																																									
3	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																																																																																									
4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																																																									
5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																																																																																									
6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																																																									
7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																																																									
8	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																																																									
9	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																																																									
10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																																																																																									
11	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																																																																									
12	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>																																																																																									
Raté : <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td colspan="2">Total des chaînes</td> <td>☉ 3 = 2 pts</td> <td>☉ 8 = 24 pts</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>☉ 4 = 6 pts</td> <td>☉ 9 = 30 pts</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>☉ 5 = 10 pts</td> <td>☉ 10 = 40 pts</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>☉ 6 = 14 pts</td> <td>☉ 11 = 50 pts</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>☉ 7 = 20 pts</td> <td>☉ 12 = 60 pts</td> </tr> </table>	Total des chaînes		☉ 3 = 2 pts	☉ 8 = 24 pts			☉ 4 = 6 pts	☉ 9 = 30 pts			☉ 5 = 10 pts	☉ 10 = 40 pts			☉ 6 = 14 pts	☉ 11 = 50 pts			☉ 7 = 20 pts	☉ 12 = 60 pts	Bonus Pari : <input style="width: 50px; text-align: center;" type="text" value="8"/>																																																																					
Total des chaînes		☉ 3 = 2 pts	☉ 8 = 24 pts																																																																																								
		☉ 4 = 6 pts	☉ 9 = 30 pts																																																																																								
		☉ 5 = 10 pts	☉ 10 = 40 pts																																																																																								
		☉ 6 = 14 pts	☉ 11 = 50 pts																																																																																								
		☉ 7 = 20 pts	☉ 12 = 60 pts																																																																																								
Bonus Couleur : <input style="width: 50px; text-align: center;" type="text" value="4"/>	Bonus du Commandant : (3 pts) <input style="width: 50px; text-align: center;" type="text" value="✓"/>	Total <input style="width: 50px; text-align: center;" type="text" value="37"/>																																																																																									



(Fig. 1)

Dans l'exemple ci-dessus, la plus grande chaîne croissante est composée de 3-6-8-11-12-15-16. Pour une chaîne de 7 nombres, le tableau indique 20 points, que l'on reporte dans la case. La seconde chaîne 4-10-17 rapporte 2 points. La chaîne 1-9 ne rapporte aucun point car le minimum pour une chaîne est de 3 nombres.

Bonus couleur :

Pour chaque case cochée de sa couleur, on marque 1 point



Dans l'exemple (Fig. 1), pour le commandant du signe des Gémeaux, sa couleur est le «Rouge»

Dans la colonne Rouge, les nombres cochés 1-3-4-6 rapportent donc 4 points

Bonus élément :

Pour chaque case cochée de son élément, on marque 1 point



Dans l'exemple (Fig. 1), pour le commandant du signe des Gémeaux, son élément est «l'Air»

Dans les lignes «Air», les nombres 4-10-16 rapportent donc 3 points

Bonus Pari :

Pour chaque case cochée Pari gagné, on marque 1 point

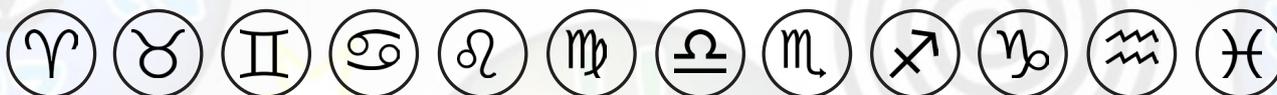


Dans l'exemple (Fig. 1), il y a 8 paris gagnés donc 8 points

Bonus Commandant :

Dans la case face au symbole zodiacal d'appartenance de son commandant, on vérifie quel joueur a placé le plus grand nombre.

Le ou les joueurs marquent un bonus de 3 points.



Dans l'exemple (Fig. 1), pour le commandant du signe des Gémeaux, le nombre marqué est le 12.

On compare donc le chiffre 12 avec les autres joueurs pour savoir qui a noté le plus grand nombre.

S'il y a plusieurs joueurs avec le plus grand nombre, ils marquent chacun un bonus de 3 points.

SPACE SLIDER

Check List Terre <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Eau <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Feu <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Air <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Terre <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Feu <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Air <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Eau <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Chargement 	Pari 1 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 9 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 10 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 11 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Rate : <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Bonus Couleur : 4 Bonus Element : 3 Bonus du Commandant : (3 pts) <input type="checkbox"/>	Total des chaînes : 20 CD 3 = 2 pts CD 4 = 6 pts CD 5 = 10 pts CD 6 = 14 pts CD 7 = 18 pts CD 8 = 24 pts CD 9 = 30 pts CD 10 = 36 pts CD 11 = 42 pts CD 12 = 48 pts	Bonus Pari : 8 Total : 37
---	-----------------------	--	--	---	------------------------------